



## Punt Vierkant 27, Punt Vierkant

**US\$ 695,000 vraagprijs**

kosten koper

Punt Vierkant

## Specificaties

Buurt	Punt Vierkant
Adres	Punt Vierkant 27
Eigen grond	
Verblijfsrecreatie toegestaan	
Totale grondoppervlakte	10,549 / 980 sq.ft./m2



Grondbelasting (jaarlijks): 0,345% over de waarde of Vastgoedbelasting (jaarlijks): 0,91% over de waarde bij 2e woning. Kosten koper bestaan uit éénmalig: 5% overdrachtsbelasting, ca. 1,5% notaris kosten en kadasterkosten afhankelijk van de koopsom.

Geregistreerd bij het Kadaster, nummer 4-H-87.





## Omschrijving

Bent u op zoek naar een unieke kans om te bouwen op een eigendomsgrond op het zonnige Bonaire? Zoek dan niet verder! Deze royale kavel van 980 m<sup>2</sup> is gelegen in de gewilde wijk Punt Vierkant en biedt een perfecte combinatie van rust, ruimte en nabijheid van populaire hotspots.

De nette en rustige wijk Punt Vierkant ligt in het zuiden van Bonaire, op korte afstand van enkele van de mooiste stranden van het eiland. U bevindt zich hier vlakbij het wereldberoemde windsurfparadijs Sorobon, het charmante Bachelor's Beach en het betoverende Pink Beach. Bovendien zijn ook hippe beachclubs en gezellige restaurants net om de hoek aan deze kant van het eiland te vinden!

Dankzij de gunstige bestemming biedt deze kavel volop mogelijkheden. U kunt hier uw droomvilla bouwen en genieten van de tropische levensstijl. Daarnaast is toeristische verhuur toegestaan, waardoor u ook een interessante investering kunt realiseren.

- gelegen in de gewilde wijk Punt Vierkant,
- slechts 10 minuten met de auto tot het centrum van Kralendijk,
- dichtbij de Caribische zee,
- zowel permanente bewoning als vakantieverhuur toegestaan,
- geen bouwplichting.



## Technische specificatie

WEB (water en elektra) aansluiting aan straatzijde.

## Bestemmingsplan details

Uittreksel informatie uit "Ruimtelijk Ontwikkelingsplan Bonaire" (bestemmingsplan)

Link naar plankaart met markering: [Plankaart](#)

Link naar bestemmingsomschrijving: [Bestemming "Gemengd - IV"](#)

